



Izrada aplikacija za mobilne uređaje

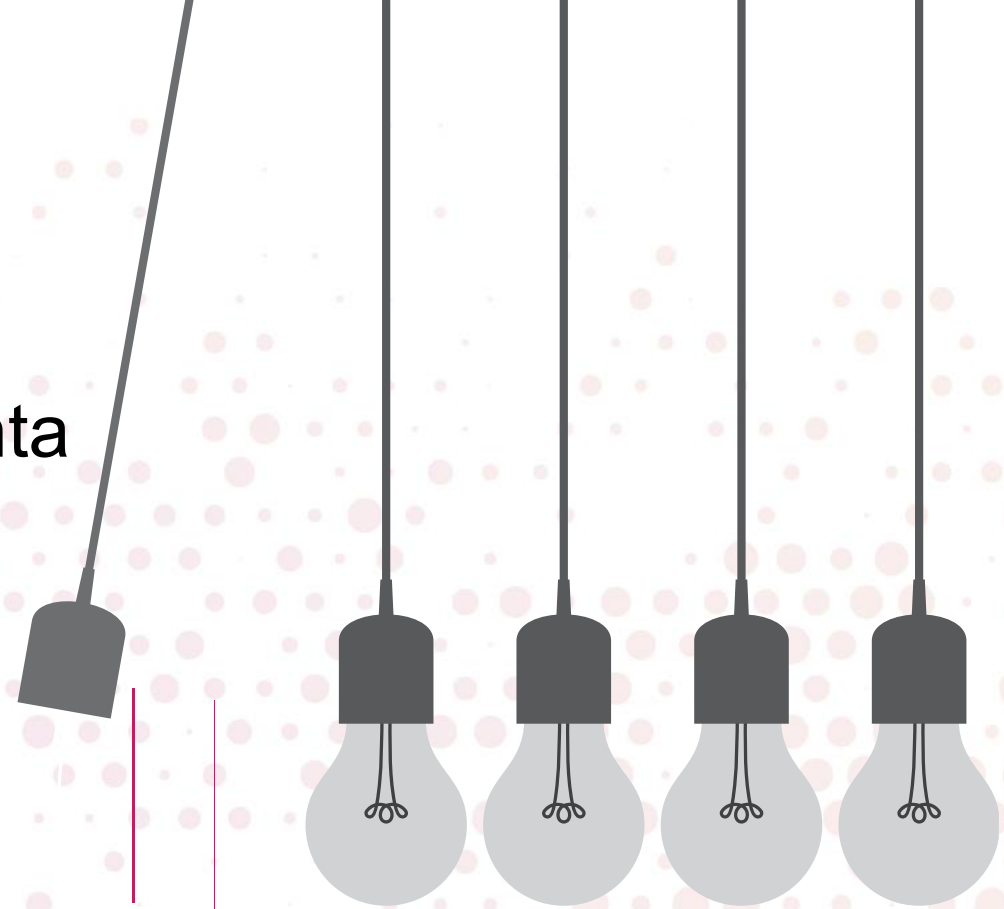
Upute za pohađanje i
polaganje kolegija
akademska godina 25/26

Organizacija predavanja i vježbi

Nositelj kolegija:	Daniel Bele	daniel.bele@algebra.hr
Asistent:	Daniel Bele	daniel.bele@algebra.hr
Izvođenje nastave:	Predavanja	2 sata tjedno - ukupno 30 sati
	Vježbe	2 sata tjedno - po grupama prema rasporedu - ukupno 30 sati

Informacije o kolegiju

- 6 ECTS bodova = 180 sati rada studenta
 - 30 sati predavanja
 - 30 sati vježbi
 - ~120 sati rada kod kuće
- Izborni kolegij



Cilj kolegija

Upoznavanje studenata s mobilnim platformama, arhitekturom aplikacija, razlikama u odnosu na standardni razvoj desktop aplikacija, tehnologijama koje se koriste, razvojnim alatima.

Ishodi učenja

Ishod	MINIMALNI ISHODI UČENJA (po uspješnom završetku kolegija, student će moći)	ŽELJENI ISHODI UČENJA (uspješan student bi trebao moći)
I1	Ocijeniti arhitekturu ekosustava mobilne aplikacije.	Ocijeniti arhitekturu ekosustava mobilne aplikacije u odnosu na arhitekture web aplikacija i aplikacija za radnu površinu.
I2	Implementirati mobilnu aplikaciju uporabom naprednih elemenata grafičkog sučelja.	Implementirati mobilnu aplikaciju uporabom vlasničkih elemenata grafičkog sučelja.
I3	Ocijeniti standardne komponente arhitekture mobilnih aplikacija i primijeniti ih prilikom implementacije korisničkih zahtjeva.	Ocijeniti napredne komponente arhitekture mobilnih aplikacija i primijeniti ih prilikom implementacije korisničkih zahtjeva.
I4	Implementirati podatkovni sloj mobilne aplikacije.	Implementirati i optimizirati podatkovni sloj mobilne aplikacije uporabom najboljih praksi.
I5	Analizirati i koristiti različite vrste usluga ekosustava mobilne aplikacije u svrhu ispunjavanja korisničkih zahtjeva.	Koristiti različite vrste usluga za asinkroničnu komunikaciju s poslužiteljem.
I6	Implementirati različite razine sigurnosti u sklopu ekosustava mobilne aplikacije.	Implementirati dopuštenja aplikacije koja se ocjenjuju tijekom izvršenja aplikacije.

Tematske cjeline

Tjedan nastave	Cjelina	Tjedan nastave	Cjelina
1. Tjedan	Uvod	9.Tjedan	Service
2. Tjedan	Arhitektura i platforma	10.Tjedan	Broadcast Receiver
3. Tjedan	Razvoj aplikacije i resursi	11.Tjedan	Fragment
4. Tjedan	Activity & životni ciklus	12. Tjedan	Rad s bazom podataka
5. Tjedan	GUI	13.Tjedan	Content Provider
6. Tjedan	Intent i IntentFilter	14. Tjedan	Content Resolver
7. Tjedan	Aplikacijske dozvole i pristup sistemskim servisima	15. Tjedan	Certifikat
8. Tjedan	Dijalozi, meniji, postavke		

Literatura

OBAVEZNA LITERATURA

- 1. Jemerov D. and Isakova S. (2017) Kotlin in Action. 1st edn. Shelter Island: Manning Publications.
- 2. Phillips B. et al (2019) Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide. 1st edn. Atlanta: The Big Nerd Ranch Guides.

PREPORUČENA LITERATURA

- 1. Leiva A. and Gardner B. (2016) Kotlin for Android Developers: Learn Kotlin the easy way while developing an Android App. 1st edn. Scotts Valley: CreateSpace Independent Publishing Platform

DODATNA LITERATURA

- 1. Skeen J. and Greenhalgh D. (2018) Kotlin Programming: The Big Nerd Ranch Guide. 1st edition. Atlanta: The Big Nerd Ranch Guides.

Za potpis treba?

Za stjecanje prava na potpis potrebno je prisustvovati nastavi u postotku propisanom Pravilnikom o studijima i studiranju

Dolaznost na predavanja i vježbe

najmanje 50% fizičke
prisutnosti na predavanjima

najmanje 60% fizičke
prisutnosti na vježbama

Tko ne dobije potpis, mora sljedeće godine ponovno upisati kolegij, platiti upis kolegija te nema pravo polaganja ispita.

Polaganje kolegija



- Kolegij ima definiranih 6 ishoda učenja.
- **Da bi student položio kolegij mora po svakom ishodu učenja ostvariti minimalno 50% bodova raspoloživih za taj ishod učenja.**
- **Ako student ne ostvari 50% bodova iz nekog ishoda učenja, na sljedećem roku može opet polagati taj ishod učenja.**
- Metode provjeravanja ishoda učenja:
 - Projekt

Kako je to raspoređeno po ishodima učenja

Ishod	Individualni projekt
I1	15
I2	15
I3	16
I4	16
I5	18
I6	20
Ukupno	100

Ocjenjivanje

Broj osvojenih bodova	Ocjena
0,00 – 50,00	1 (nedovoljan)
50,01 – 58,00	2 (dovoljan)
58,01 – 75,00	3 (dobar)
75,01 – 92,00	4 (vrlo dobar)
92,01 – 100,00	5 (izvrstan)

Ispiti

- Na svakom kolegiju vrijedi **pravilo 3 + 1**
 - To znači da student mora položiti ispit iz najviše 4 izlaska
 - 3 redovna izlaska – Uključena u cijenu školarine
 - 1 izvanredni izlazak – Odlukom o naknadi troškova 4. prijava ispita se naplaćuje
 - Vremenski rok za položiti ispit je **12 mjeseci** od dana upisa kolegija
 - Ako student u 12 mjeseci ne položi kolegij, **mora ponovno upisati kolegij te ponovno polagati sve ishoda učenja kako je definirano kolegijem**, bez obzira na broj izlazaka na ispit
- **Vodite računa o rokovima prijave i odjave ispita na IE**
 - Ako niste prijavili ispit na vrijeme, ne možete pristupiti ni pismenom, niti usmenom dijelu, ni obrani projekta.
 - Naknadne prijave nisu moguće, ako ste propustili prijaviti ispit na vrijeme, nema mogućnosti da se naknadno prijavi od strane referade.
 - Ako je student prijavio više ispitnih rokova iz istog kolegija, pri dobivanju ocjene kojom je zadovoljan, dužan je odjaviti svaki sljedeći rok koji je iz tog kolegija prijavio. U suprotnom, studentu se u Infoeduku unosi nedovoljan (1).

Ispiti

- Projektni kolegij
- **Projekt je potrebno dovršiti do kraja nastave**
- **Zadnji rok za predaju projekta je rujan 2026. godine**
 - Studenti koji svoje projekte ne predaju do navedenog datuma nisu položili ispit te kolegij moraju ponovo upisati
- **Vodite računa o rokovima prijave i odjave ispita na IE**
 - Kako bi nastavnik mogao upisati ocjenu, potrebno je prijaviti polaganje predmeta u IE.
 - Naknadne prijave nisu moguće, ako ste propustili prijaviti ispit na vrijeme, nema mogućnosti da se naknadno prijavi od strane referade.

Akademski standard ponašanja

- U komunikaciji (pisanoj i usmenoj) pridržavati se pravila poslovne komunikacije primjerene akademskoj razini.
- Potrebno je držati se jasno definiranih rokova za predaju zadataka (zadaca, seminarskih radova, projekata i sl.).
 - Svaki zadatak, domaća zadaća, projekt itd., poslani nakon definiranog roka neće se ocjenjivati.
- Samo oni studenti koji mogu potvrditi svoje pohađanje, smatrat će se prisutnima.
 - Potpisivanje drugih studenata ili registracija njihovom karticom nije dopušteno i može biti predmet stegovnog postupka. Nastavnik će obrisati prisustvo ako utvrdi da je student prijavljen, a da nije prisutan na nastavi.

Pravila ponašanja na nastavi – fizička prisutnost

- Na nastavu se dolazi na vrijeme.
- Pri ulasku u učionicu student prilazi do stola i prijavljuje se na nastavu karticom te sjeda na dostupno mjesto za rad.
- Ometanje nastave i neaktivno sudjelovanje na nastavi nije dozvoljeno.
 - Repetitivno kršenje ovog pravila sankcionira se prijavom Stegovnom povjerenstvu.

Hvala na pažnji!

