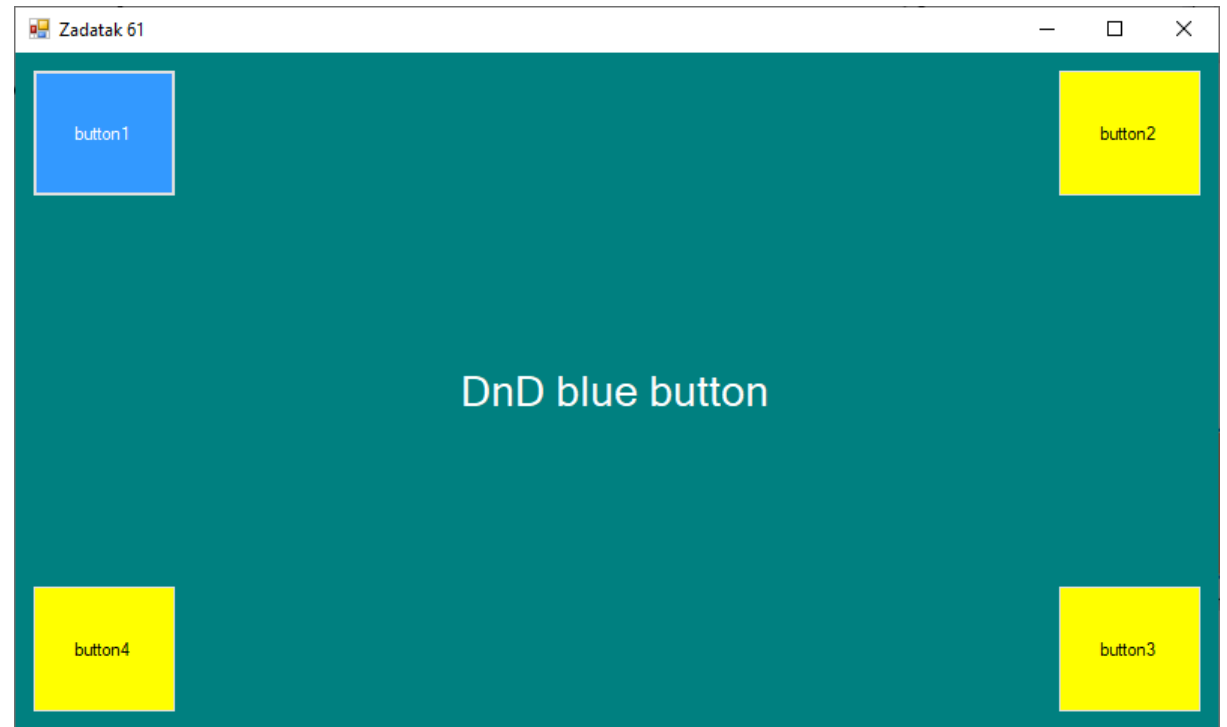


OOP - praktikum u .NET okolini

Vježbe 6

Zadatak 01

Napišite program koji tehnikom *vuci-pusti* omogućuje premještanje boje među Button kontrolama. Program se treba ponašati kao primjer u prilogu.



Zadatak 02

Napišite program koji preko kontekstnog izbornika omogućuje kreiranje 1, 5, ili 10 Panel kontrola na formi (slučajne boje, slučajne veličine 20 – 70 piksela i slučajne pozicije, ali tako da cijeli bude vidljiv). Svaka kreirana kontrola može se premještati ili kopirati tehnikom *vuci-pusti*, ovisno o tome je li korištena lijeva ili desna tipka miša. Program treba raditi kao primjer u prilogu.



Zadatak 03

Napišite aplikaciju koja omogućava korisniku da učitava sliku. Učitana slika se prikazuje kao mala slika s lijeve strane. Malu sliku je moguće prikazati u punoj veličini tehnikom *povuci-pusti*. Povlačenjem male slike na *RecycleBin* panelu slika se briše.

Nije moguće dodati istu sliku više puta.

Maksimalno je moguće dodati 5 slika.

Ponovnim pokretanjem aplikacije prikazuju se prije učitane slike.

