

A large, stylized graphic of a paperclip, rendered in a gradient of orange and pink, is positioned on the left side of the slide. It is oriented diagonally, with the top of the clip pointing towards the upper left.

OOP

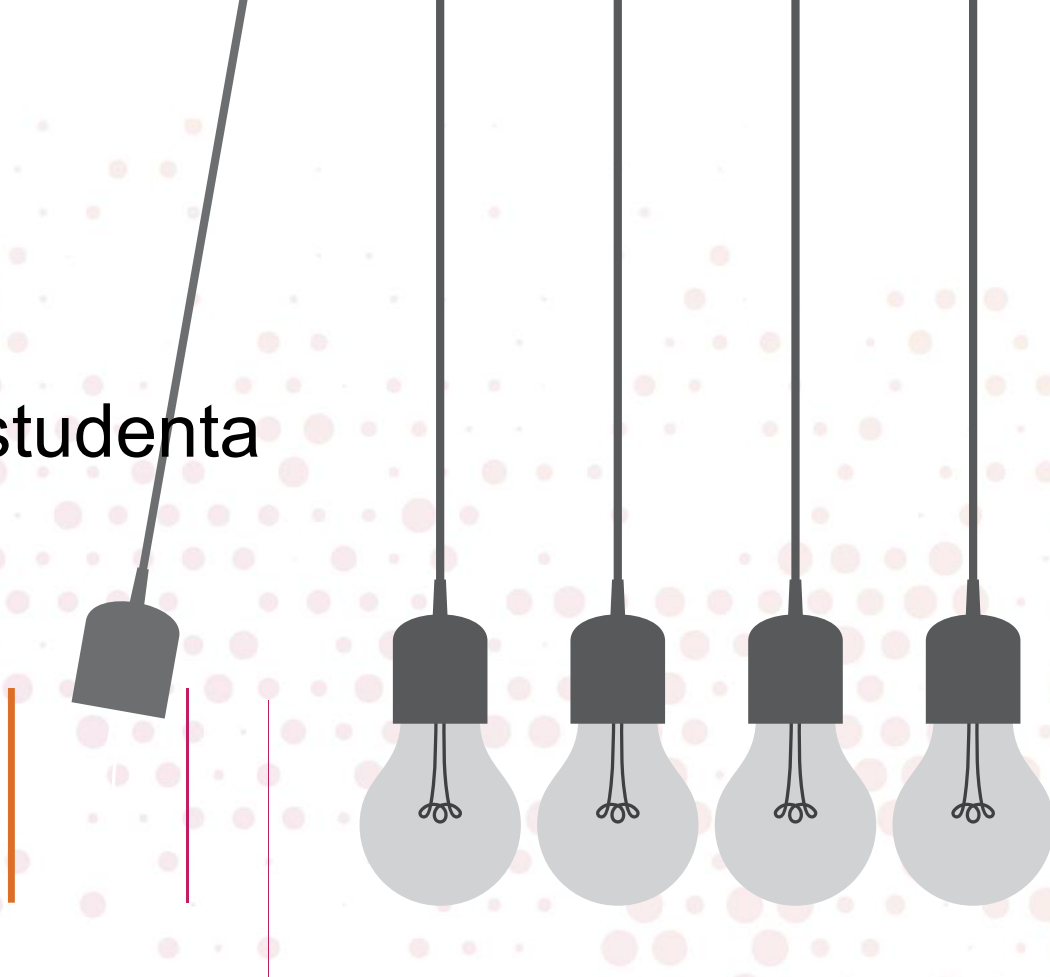
Upute za pohađanje i
polaganje kolegija
akademska godina 25/26

Organizacija predavanja i vježbi

Nositelj kolegija:	izv. prof. dr. sc. Danijel Kučak	danijel.kucak@algebra.hr
Asistenti:	Daniel Bele	daniel.bele@algebra.hr
	Đani Pašić	dani.pasic@algebra.hr
Izvođenje nastave:	Predavanja	2 sata tjedno - ukupno 30 sati
	Vježbe	3 sata tjedno - po grupama prema rasporedu - ukupno 45 sati

Informacije o kolegiju

- 6 ECTS bodova = cca 180 sati rada studenta
 - 30 sati predavanja
 - 45 sati vježbi
 - 105 sati rada kod kuće
- Obvezni kolegij



Cilj kolegija

Naučiti primjenjivati osnovne principe objektno orijentirane paradigme

Prepoznati prilike za primjenu odgovarajućih koncepata objektno orijentirane paradigme

Ishodi učenja

Ishod	MINIMALNI ISHODI UČENJA (po uspješnom završetku kolegija, student će moći)	ŽELJENI ISHODI UČENJA (uspješan student bi trebao moći)
I1	Osmisliti rješenje zadanog problema prema okvirnoj specifikaciji te ga implementirati koristeći klase i objekte	Pretraživati Internet koristeći napredne mogućnosti tražilica u svrhu pronalaženja informacija i podataka
I2	Primijeniti princip nasljeđivanja u zadanom programskom jeziku	Prepoznati potrebu za korištenje apstraktnih klasa i modifikatora pristupa za osiguravanje neredundantnog i reiskoristljivog programskog koda
I3	Utvrđiti postojanje potrebe za polimorfnim rješenjem problema te ga implementirati	Poboljšati čitljivost programskog koda preopterećenjem operatora
I4	Predvidjeti mogućnost pojave ugrađenih iznimki te ih obraditi	Predvidjeti mogućnost višestrukih ugrađenih i korisničkih iznimki te ih obraditi na specifičan način
I5	Implementirati i primijeniti generičke strukture u programskom jeziku	Odabrati prikladnu generičku strukturu u svrhu rješenja zadanog problema
I6	Implementirati dio programskog rješenja korištenjem „Izdavač-Pretplatnik“ programskog obrasca	Implementirati prikladne dijelove programskog rješenja koristeći anonimne metode

Tematske cjeline

Tjedan nastave	Cjelina	Tjedan nastave	Cjelina
1. Tjedan	Uvod	9.Tjedan	Polja i nizovi znakova
2. Tjedan	Osnove programskog jezika C#	10.Tjedan	Skupovi, liste, rječnici
3. Tjedan	Klase i objekti, statički članovi i članovi instance, metode	11.Tjedan	Indekseri
4. Tjedan	Svojstva, apstraktne klase	12. Tjedan	Upravljanje iznimkama
5. Tjedan	Nasljeđivanje	13.Tjedan	Delegati i događaji
6. Tjedan	Polimorfizam	14. Tjedan	Delegati i događaji, LINQ
7. Tjedan	Polimorfizam i preopterećenje operatora	15. Tjedan	Osnovni dizajnerski predlošci
8. Tjedan	Sučelja		

Literatura

OBAVEZNA LITERATURA

- Stellman, A. and Greene J. (2021) Head First C#: A Learner's Guide to Real-World Programming with C# and .Net Core. 4th edn. Sebastopol: O'Reilly

PREPORUČENA LITERATURA

- Albahari, J. (2019) C# 8.0 Pocket Reference. 1st edn. Sebastopol: O'Reilly

Za potpis treba?

Za stjecanje prava na potpis potrebno je prisustvovati nastavi u postotku propisanom Pravilnikom o studijima i studiranju

Dolaznost na predavanja i vježbe

najmanje 50% fizičke
prisutnosti na predavanjima

najmanje 60% fizičke
prisutnosti na vježbama

Tko ne dobije potpis, mora sljedeće godine ponovno upisati kolegij, platiti upis kolegija te nema pravo polaganja ispita.

Polaganje kolegija



- Kolegij ima definiranih 6 ishoda učenja.
- **Da bi student položio kolegij mora po svakom ishodu učenja ostvariti minimalno 50% bodova raspoloživih za taj ishod učenja.**
- **Ako student ne ostvari 50% bodova iz nekog ishoda učenja, na sljedećem roku može opet polagati taj ishod učenja.**
- Metode provjeravanja ishoda učenja:
 - Međuispiti (85b)
 - Školska zadaća (15b)

Kako je to raspoređeno po ishodima učenja

Ishod	M1	M2	Školska zadaca	MAX
I1	30		3	33
I2	12		2	14
I3	13		2	15
I4		10	2	12
I5		10	2	12
I6		10	4	14
Ukupno	55	30	15	100

Ocjenjivanje

Broj osvojenih bodova	Ocjena
0,00 – 50,00	1 (nedovoljan)
50,01 – 58,00	2 (dovoljan)
58,01 – 75,00	3 (dobar)
75,01 – 92,00	4 (vrlo dobar)
92,01 – 100,00	5 (izvrstan)

Ispiti

- Ispit (međuispit + redovni rokovi), učionica/online, 85b
- **Vodite računa o rokovima prijave i odjave ispita na IE**
 - Kako bi nastavnik mogao upisati ocjenu, potrebno je prijaviti polaganje predmeta u IE.
 - Naknadne prijave nisu moguće, ako ste propustili prijaviti ispit na vrijeme, nema mogućnosti da se naknadno prijavi od strane referade.

Školske zadaće

- Školska zadaća provodi se na nastavi putem blic testova, a sastoje se od 1-2 kratkih pitanja
- Blic testovi se pišu na vježbama
- Na blic testovima piše se do tada obrađeno gradivo
- **Blic testovi se ne ponavljaju, nije ih moguće pisati naknadno i nije ih moguće ispravljati (ili popravljati)**
- Blic testovi će se *najaviti tjedan dana prije*

Akademski standard ponašanja

- U komunikaciji (pisanoj i usmenoj) pridržavati se pravila poslovne komunikacije primjerene akademskoj razini.
- Potrebno je držati se jasno definiranih rokova za predaju zadataka (zadaca, seminarskih radova, projekata i sl.).
 - Svaki zadatak, domaća zadaća, projekt itd., poslani nakon definiranog roka neće se ocjenjivati.
- Samo oni studenti koji mogu potvrditi svoje pohađanje, smatrat će se prisutnima.
 - Potpisivanje drugih studenata ili registracija njihovom karticom nije dopušteno i može biti predmet stegovnog postupka. Nastavnik će obrisati prisustvo ako utvrdi da je student prijavljen, a da nije prisutan na nastavi.

Pravila ponašanja na nastavi – fizička prisutnost

- Na nastavu se dolazi na vrijeme.
- Pri ulasku u učionicu student prilazi do stola i prijavljuje se na nastavu karticom te sjeda na dostupno mjesto za rad.
- Ometanje nastave i neaktivno sudjelovanje na nastavi nije dozvoljeno.
 - Repetitivno kršenje ovog pravila sankcionira se prijavom Stegovnom povjerenstvu.

Hvala na pažnji!

